**Játék tematika:**

Különböző szintek vannak, mindegyik szinten több feladat. Esetleg lehet az is, hogy valamelyik feladathoz egy másik feladat a kulcs.

Minden új szint akkor nyílik ki, ha az előző szintet teljesítettük.

Példa: Első szint. Első szobában van mondjuk 3 rejtvény, ezek egymástól függetlenül megoldhatók. Mondjuk a 2. feladat megoldása „nyitja az ajtót” a másik szobához azon a szinten. Vagy akár a 3 rejtvény megoldásának 1-1 betűje.

Egy szinten lehet mondjuk 3 szoba. A 3. szobában lesz a rejtvény a 2. szint kinyitásához. Vagy akár az is lehet, hogy pl 80% teljesítésnél kinyílik a 2. szint (ezzel elkerülve a beragadást.

+1 Kincsessziget/Easteregg szint. Minden szobában lesz valami elrejtett utalás, amire ha rájön a játékos, akkor azzal egy külön szint(kincses sziget) következő ajtaját tudja mindig kinyitni. Itt lehet kreatívnak lenni vagy chatgpt. Pl.: Az első szint egyik szobájában minden megoldás egy szám, az egyik pedig szöveg. Ez kilóg a többi közül, ez a kulcs/belépőkód a kincsessziget szobájához. Ez adna plussz adatbázist, plussz „játékélményt”, a játékot se gátolná, mert ez csak egy bónusz lehetőség a játékosoknak, és maga a kód se lenne nehezebb sztem, igazából ugyan az mint a többi szoba.

**Platformok:**

Ezt nem teljesen tudom hogyan legyen. Mind a 3 platformon lehet maga a játék, csak mondjuk web-en kiír statisztikákat is. De az is jó (ha elég annyi), hogy mondjuk a webes csak ilyen userdatas lesz. Ott nincs maga a játék, csak a felhasználó ott tudja megtekinteni a saját adatait, eredményeit, előrehaladását akár korábbi megoldásait, akár tudja itt resetelni a felhasználóját. Illetve lenne egy általános statisztika is/leaderboard. Különbontva szobákra/összesített eredmény/kincsessziget előrehaladás. Szóval a web igazából inkább a backend adatok feldolgozását mutatná. És akkor ez nem visz el egy teljes főt se.

**Adatbázis:**

* Felhasználók, bejelentkezési/alapadatok
* Minden szint rejtvényei + megoldásai
* Minden szinten a felhasználó által megoldott rejtvények.
* Felhasználó aktuális állása (melyik szinten, melyik szobában tart) + kincses sziget
* 1-1 rejtvénynél a tippelések száma

+ Ötlet

Esetleg lehet pontokat gyűjteni, amiből segítség vehető. Itt nehézséget az eltérő feladat típus okozza. De lehet akkor különféle segítség. Pl Szavas megoldásnál kitölt pár betűt számosnál mondjuk ad egy intervallumot. De akár az is lehet, hogy minden feladathoz írunk/iratunk(GPT) egy segítséget amit szövegesen megjelenít, ha segítséget kér. Pl.: A „megoldás egy gyümölcs”. És akkor erre is lehet egy plussz adatbázis, és akár arra is, hogy hányszor lett 1-1 feladatnál segítség használva, illetve a játékos pontjai is tárolhatók így.